

Pavol Koval
Projektovanie zariadení silnoprúdovej elektrotechniky
M.R.Štefánika 2587/7
960 01 Zvolen

Zpracovatel Pavol Koval
Telefon +421 902 283 024
Fax
e-mail pavolkoval@upcmail.sk

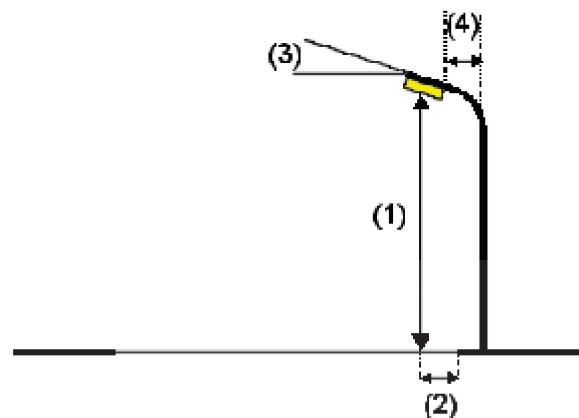
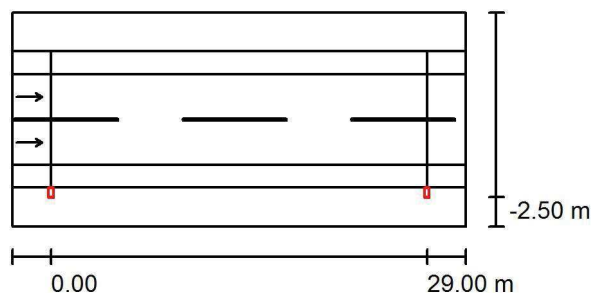
Silnice 1 / Plánovací údaje

Profil ulice

Zelený pás 2 (Šířka: 3.000 m)
Nouzová stopa 1 (Šířka: 1.750 m)
Vozovka 1 (Šířka: 7.000 m, Počet jízdních pruhů: 2, Povrch: R3, q0: 0.070)
Nouzová stopa 2 (Šířka: 1.750 m)
Zelený pás 1 (Šířka: 3.000 m)

Činitel údržby: 0.80

Rozmístění svítidel



Svítilno:	PHILIPS AEG SGS253 1xSON-T100/150W IC I CR PC GR SS SW ANS P1
Světelný tok (Svítilno):	14322 lm
Světelný tok (Zdroje):	17500 lm
Výkon svítidla:	169.0 W
Umístění:	jednostranně dole
Vzdálenost sloupů:	29.000 m
Montážní výška (1):	9.367 m
Výška světelného bodu:	9.400 m
Přesah (2):	-2.125 m
Sklon ramene (3):	5.0 °
Délka ramene (4):	2.500 m

Nejvyšší hodnoty intenzity světla

u 70°: 480 cd/klm

u 80°: 31 cd/klm

u 90°: 14 cd/klm

Vždy do všech směrů, které u použitelně nainstalovaného svítidla tvoří stanovený úhel se spodní vertikálou.

Žádná svítivost nad 95°.

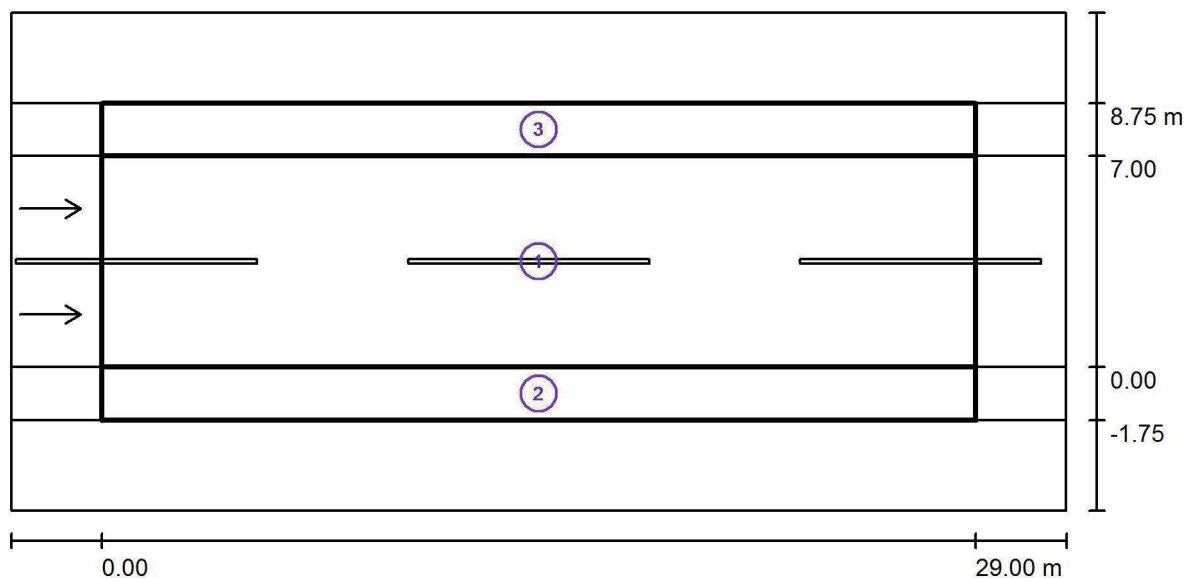
Uspořádání splňuje třídu intenzity osvětlení G3.

Uspořádání splňuje třídu indexu oslnění D.6.

Pavol Koval
Projektovanie zariadení silnoprádovej elektrotechniky
M.R.Štefánika 2587/7
960 01 Zvolen

Zpracovatel Pavol Koval
Telefon +421 902 283 024
Fax
e-mail pavolkoval@upcmail.sk

Silnice 1 / Světelně technické výsledky



Činitel údržby: 0.80

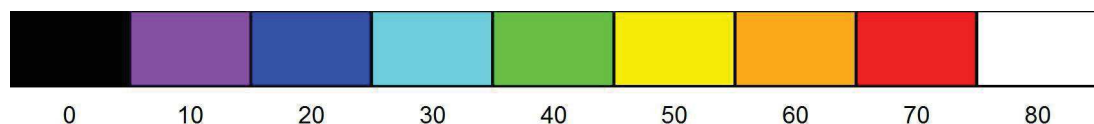
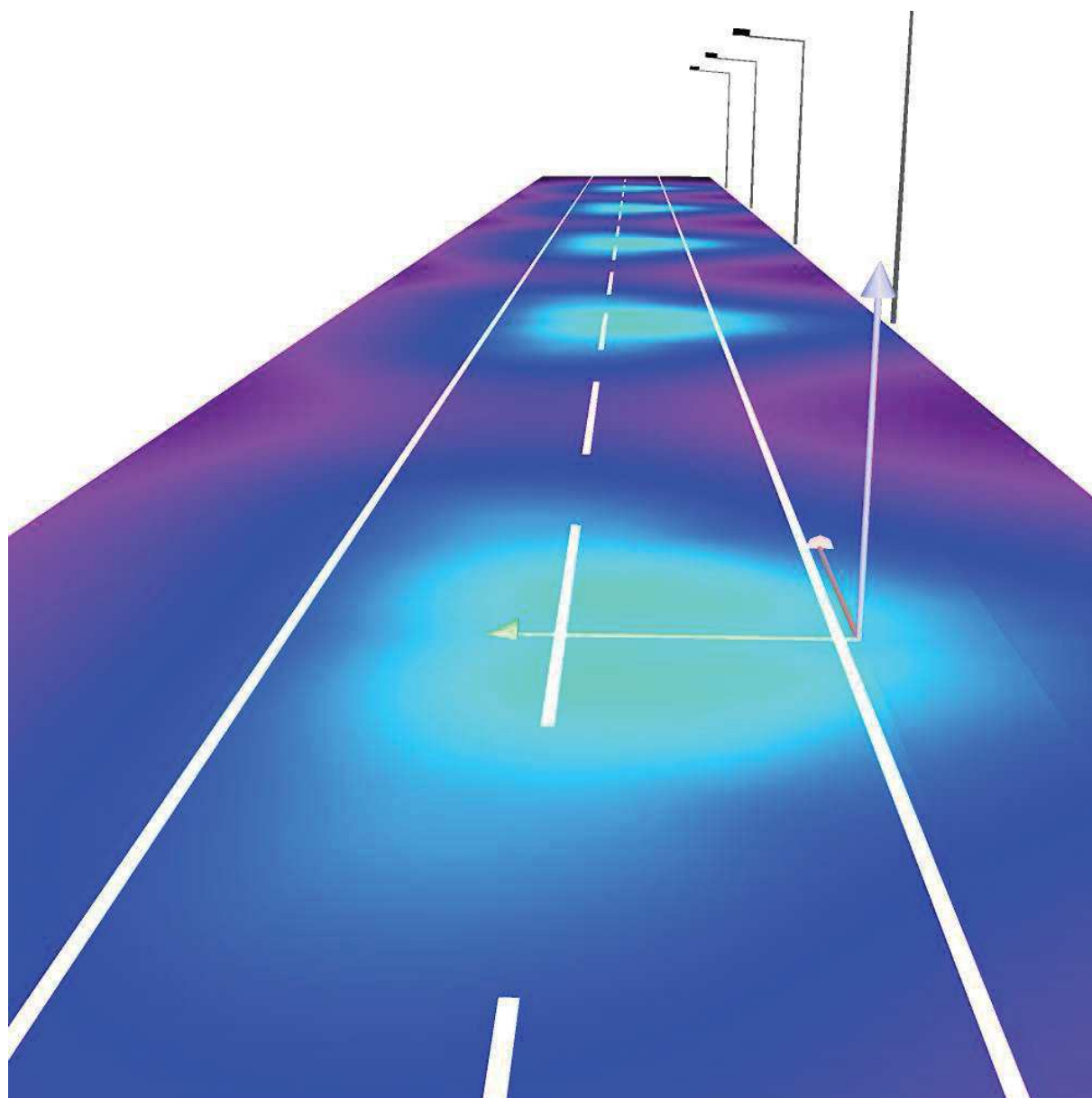
Měřítko 1:251

Soupis vyhodnocovacího pole

- 1 Vyhodnocovací pole Vozovka 1
Délka: 29.000 m, Šířka: 7.000 m
Rastr: 10 x 6 Body
Příslušející silniční prvky: Vozovka 1.
Povrch: R3, q0: 0.070, Povrch (mokrá): W3, q0 (mokrá): 0.200
Zvolená třída osvětlení: MEW3
(Jsou splněny všechny fotometrické požadavky.)

	L_m [cd/m ²]	U0	UI	TI [%]	SR	U0 (mokrá)
Skutečné hodnoty podle výpočtu:	1.03	0.67	0.76	8	0.70	0.23
Požadované hodnoty podle třídy:	≥ 1.00	≥ 0.40	≥ 0.60	≤ 15	≥ 0.50	≥ 0.15
Splněno/nespĺněno:	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Silnice 1 / Renderování nepravými barvami



lx